



Interreg
Estonia-Latvia
European Regional Development Fund



EUROPEAN UNION

Energiaarukas kogukond
Ilgtspējīgas enerģijas sabiedrība
Smart Energy Community

Kuidas tarbivad elektrit arvutid?

Teema: Infotehnoloogia seadmete energiatõhusus

Uurimisküsimus: Kas arvuti peaks tööd lõpetades välja lülitama?

Selles katses uurime erinevaid arvuteid: kui palju elektrienergiat need tarbivad töörežiimis ja kui palju ooterežiimis. Selgitame välja, kumb arvuti on energiatõhusam – kas süle- või lauaarvuti.

Hüpotees (sinu arvamus)

Vahendid: Lauaarvuti, sülearvuti, võimsusmõõtjad.

Tööjuhend

Pane arvutid tööle, mõõda hetke tarbimisvõimsus ja kirjuta see tabelisse.

Lülita arvutid ümber ooterežiimi, mõõda hetke tarbimisvõimsus ja kirjuta tabelisse.

Arvuta: kasulik tööaeg on 8 tundi, mittekasulik/ooteaeg on 16 tundi. 1 kilovatt-tunni hinnaks on 15 senti.

Ära unusta, et enne arvutamist tuleb võimsus teisendada kilovattideks, jagades vattide hulga 1000-ga!

Järeldus

Energiaarukas lahendus



Tabel: Arvutite elektrienergia tarbimine

Arvuti	Võimsus, W	Tööajal mõistlikult kasutatud elektrienergia 8 tunni vältel	Tasu tööajal mõistlikult kasutatud elektrienergia eest 8 tunni ehk 1 tööpäeva vältel	Tasu tööajal mõistlikult kasutatud elektrienergia eest aastas (365 päeva, 2018. a on 254 tööpäeva)
Lauaarvuti				
Sülearvuti				

Arvuti	Võimsus, W	Ooteajal kasutatud elektrienergia, 16 tundi	Tasu ooteajal kasutatud elektri eest, 16 tundi ehk 1 päev	Tasu ooteajal kasutatud elektri eest aastas (365 päeva, 2018. a on 254 tööpäeva)
Lauaarvuti				
Sülearvuti				

Huvitavat

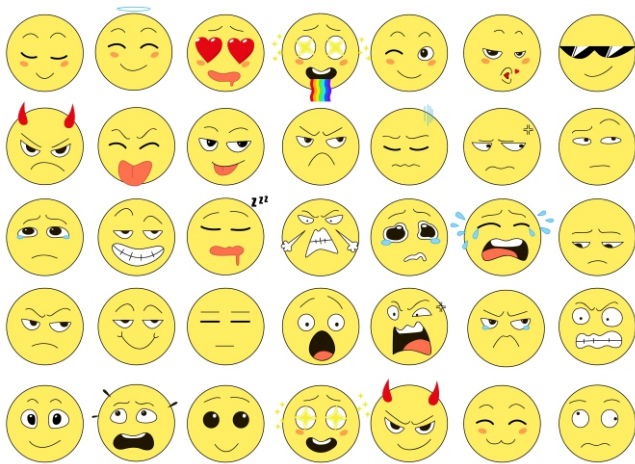
1969. aastal võeti kasutusele tänapäevase interneti vana-vanaisa. **"ARPANET"** on interneti eelkäija, kuhu algselt olid lülitatud ainult Los Angelese, Santa Barbara ja Utah ülikoolid ning Stanfordini uurimisinstituut Ameerika Ühendriikides. Interneti kiirus oli siis väga väike.

1972. aastal võeti kasutusele esimene e-posti programm – see oli tänaseni tuntud **Outlook Express**.

1989. aastal lasi Tim Berners-Lee käiku **WWW** (World Wide Web), kus sai aktiveeritud sõnadele klõppides ühelt lehelt teisele liikuda.

1994. aastal ilmusid internetti **esimesed reklaamid**. Samal aastal alustas pärast kaheaastast arendustööd **Google**. 2001 hakati kirjutama **Wikipediat**.

Internetitehnoloogia hakkas arenema 1960-ndatel aastatel. Internetiajaloo esimene sõnum oli **LOG**. Miks? Sest kasutaja soovis trükkida LOGIN, aga just sel hetkel, kui sisestati tähte G, juhtus võrguvarii.



SMILEYS

You can make these faces using your keyboard:

(^_^)	"I'm OK."
(^o^)	"I'm happy."
(^^;)	"I'm in a cold sweat."
m(_ _)m	"Sorry."
(;_;)	"I'm sad."
(T_T)	"Tears are streaming down my face."
(^^)/nnnn	"Bye. Take care!"

Emotikoni leiutajaks peetakse Kevin McKenzie't, kes lasi 1979. aastal käiku märki ~), ehkki see märk ei ole kuigi näokujuline. 1982. aastal pakkus Scott Fahlman välja :D, mis sai kiiresti tuntuks ning kuulub tänini emotikonide standardisse.

Ka **jaapanlased** kasutavad emotikone, aga neil on need paigutatud teistmoodi kui meil ("külili"), vaid kirjarea suunas. Need emotikonid on sageli ka pikemad ja keerulisemad.



Esimene interneti reklaamiriba ilmus ekraanile 1994. aastal. Reklaam oli osa sidekorporatsiooni AT&T You will kampaaniast.

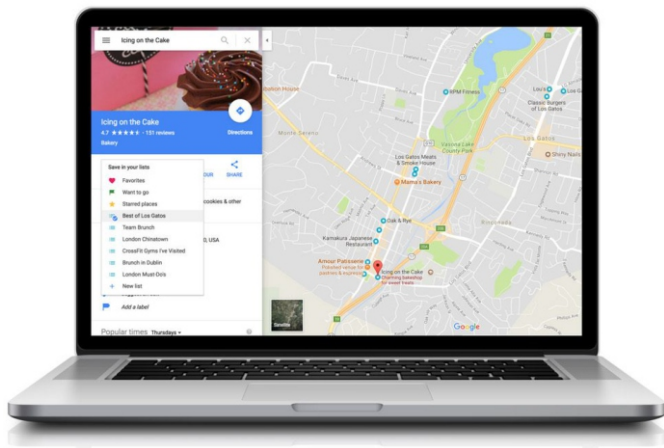


Iga päev saadetud 247 miljardist e-posti kirjast on 81% **rämpspost** (spam).

Tänapäeval kasutab internetti ligi **neli miljardit inimest**.

Natuke nuputamist!

Millise kaardirakenduse kasutamine on kõige energiasäästlikum?



See tööleht kajastab autorite vaateid ja seisukohti.
Programmi korraldusasutus ei vastuta selle eest, kuidas antud infot kasutada võidakse.